

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Всероссийский государственный университет кинематографии имени С.А. Герасимова"

УТВЕРЖДАЮ

И.о. ректора

_____ Малышев В.С.

_____ 20__ г.

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе специалитета

54.05.03

54.05.03 Графика

Специализация: специализация N 5 "Художник анимации и компьютерной графики"

Кафедра: Кафедра анимации и компьютерной графики

Факультет: Факультет анимации и мультимедиа

Квалификация: Художник анимации и компьютерной графики

Форма обучения: Очная форма

Срок получения образования: 6 л.

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	технологический
+	художественно-творческий
+	проектный

Год начала подготовки (по учебному плану)

2023

Учебный год

2025-2026

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 1013 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор по УМР

_____ / Коротков И.В./

Декан факультета анимации и мультимедиа

_____ / Яременко Е.Г./

Начальник отдела по методической работе

_____ / Атаман В.В./

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад. часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	Контр.	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
Блок 1.Дисциплины (модули)									268	268		9976	9976	5629	2985	1362
Обязательная часть									221	221		7956	7956	4475	2311	1170
☐	+	Б1.О.01	История	2	1				4	4	36	144	144	64	38	42
☐	+	Б1.О.02	Философия	6					3	3	36	108	108	64	8	36
☐	+	Б1.О.03	Эстетика		8				2	2	36	72	72	58	8	6
☐	+	Б1.О.04	Основы государственной культурной политики Российской Федерации		7				2	2	36	72	72	34	32	6
☐	+	Б1.О.05	Основы финансовой грамотности		В				2	2	36	72	72	34	38	
☐	+	Б1.О.06	Антикоррупционное поведение		А				2	2	36	72	72	30	36	6
☐	+	Б1.О.07	Безопасность жизнедеятельности		1			1	2	2	36	72	72	34	32	6
☐	+	Б1.О.08	Авторское право		4				2	2	36	72	72	28	38	6
☐	+	Б1.О.09	Иностранный язык	5		1234			10	10	36	360	360	158	148	54
☐	+	Б1.О.10	История русского изобразительного искусства	А	68				10	10	36	360	360	176	136	48
☐	+	Б1.О.11	История зарубежного изобразительного искусства	4	2				7	7	36	252	252	124	86	42
☐	+	Б1.О.12	История литературы	68					8	8		288	288	126	90	72
☐	+	Б1.О.12.01	История зарубежной литературы	6					4	4	36	144	144	64	44	36
☐	+	Б1.О.12.02	История русской литературы	8					4	4	36	144	144	62	46	36
☐	+	Б1.О.13	История кино:	24					10	10		360	360	248	40	72
☐	+	Б1.О.13.01	История отечественного кино	2					5	5	36	180	180	124	20	36
☐	+	Б1.О.13.02	История зарубежного кино	4					5	5	36	180	180	124	20	36
☐	+	Б1.О.14	Основы кинематографического мастерства		ВВВВ				8	8		288	288	122	142	24
☐	+	Б1.О.14.01	Работа художника с режиссером анимационного кино		В				2	2	36	72	72	30	36	6
☐	+	Б1.О.14.02	Работа художника со сценаристом анимационного кино		В				2	2	36	72	72	30	36	6
☐	+	Б1.О.14.03	Основы кинооператорского мастерства		В				2	2	36	72	72	30	36	6
☐	+	Б1.О.14.04	Работа художника с продюсером анимационного кино		В				2	2	36	72	72	32	34	6
☐	+	Б1.О.15	Рисунок	1359А		24678			42	42	36	1512	1512	912	390	210
☐	+	Б1.О.16	Живопись	1359А		24678			43	43	36	1548	1548	912	426	210
☐	+	Б1.О.17	Общий курс композиции			А			4	4	36	144	144	60	78	6
☐	+	Б1.О.18	Перспектива		2				2	2	36	72	72	62	4	6
☐	+	Б1.О.19	Дисциплины специализации	2688А В	35	12344 45667 89А			56	56		2016	2016	1195	509	312
☐	+	Б1.О.19.01	Мастерство художника анимации и компьютерной графики	268В		134579 А			30	30	36	1080	1080	584	310	186
☐	+	Б1.О.19.02	Основы изобразительного мультдвигения	8	35	46			15	15	36	540	540	307	167	66
☐	+	Б1.О.19.03	Компьютерная графика	А		2468			11	11	36	396	396	304	32	60
☐	+	Б1.О.20	Физическая культура и спорт		1				2	2	36	72	72	34	32	6
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									47	47		2020	2020	1154	674	192
☐	+	Б1.В.01	Культурология	А					3	3	36	108	108	64	8	36
☐	+	Б1.В.02	Теория компьютерной графики		8				2	2	36	72	72	58	8	6
☐	+	Б1.В.03	Компьютерный монтаж			46			6	6	36	216	216	124	80	12
☐	+	Б1.В.04	Технология графических материалов		2				2	2	36	72	72	62	4	6

План Учебный план специалитета '54.05.03 Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

Курс 1																Курс 2																
Семестр 1								Семестр 2								Семестр 3								Семестр 4								
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	
28	1008	166		514	17	209	102	23	828	100		406	21	145	156	27	1054	100		512	26	326	90	24	946	112		394	21	251	168	
25	900	134		444	17	203	102	20	720	86		336	21	133	144	21	756	50		392	26	204	84	20	720	70		322	21	193	114	
2	72	34				32	6	2	72	30				6	36																	
2	72	34				32	6																									
																								2	72	28				38	6	
2	72			34		32	6	2	72			28		38	6	1	36			34		2		2	72			28		38	6	
2	72	16		18		38		1	36	14		14		2	6	2	72	16		18		38		2	72	14		14		8	36	
2	72	34		34		4		3	108	28		28		16	36	2	72	34		34		4		3	108	28		28		16	36	
2	72	34		34		4		3	108	28		28		16	36																	
																2	72	34		34		4		3	108	28		28		16	36	
4	144			102		6	36	3	108			84		18	6	5	180			102		42	36	3	108			84		18	6	
4	144			102		6	36	3	108			84		18	6	6	216			102		78	36	3	108			84		18	6	
1	36	16		18		2		1	36	14		14		2	6																	
4	144			102	17	19	6	5	180			84	21	33	42	5	180			102	26	40	12	5	180			84	21	57	18	
2	72			34	17	15	6	3	108			28	14	30	36	2	72			34	17	15	6	2	72			28	14	24	6	
1	36			34		2		1	36			28	7	1		2	72			34	9	23	6	2	72			28	7	31	6	
1	36			34		2		1	36			28		2	6	1	36			34		2		1	36			28		2	6	
2	72			34		32	6													34												
3	108	32		70		6		3	108	14		70		12	12	6	298	50		120		122	6	4	226	42		72		58	54	
																2	72	16		18		38		1	36	14		14		2	6	
1	36	16		18		2		1	36			28		2	6																	

План Учебный план специалитета '54.05.03 Художник анимации 2023 07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

Курс 3																Курс 4															
Семестр 5								Семестр 6								Семестр 7								Семестр 8							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль
26	1018	100	18	478	26	264	132	25	982	74		368	21	363	156	21	756	128		338	23	237	30	24	864	84		320	14	296	150
21	756	84		358	26	168	120	23	828	74		282	21	313	138	19	684	114		288	23	229	30	21	756	70		276	14	258	138
1	36	34				2		2	72	30				6	36																
																1	36	30				6		1	36	28				2	6
																2	72	34				32	6								
3	108			34		38	36																								
1	36	16		18		2		2	72	14		16		36	6	1	36	16		18		2		2	72	14		16		36	6
1	36	34				2		3	108	30				42	36	1	36	34				2		3	108	28				44	36
1	36	34				2		3	108	30				42	36																
																1	36	34				2		3	108	28				44	36
5	180			102		42	36	5	180			84		90	6	4	144			90		48	6	4	144			84		54	6
5	180			102		42	36	4	144			84		54	6	4	144			90		48	6	5	180			84		90	6
5	180			102	26	40	12	7	252			98	21	85	48	6	216			90	23	91	12	6	216			92	14	32	78
2	72			34	17	15	6	3	108			28	14	30	36	3	108			30	15	57	6	3	108			34	14	24	36
2	72			34	9	23	6	3	108			42	7	53	6	2	72			30	8	28	6	2	72			30		6	36
1	36			34		2		1	36			28		2	6	1	36			30		6		1	36			28		2	6
5	262	16	18	120		96	12	2	154			86		50	18	2	72	14		50		8		3	108	14		44		38	12
																1	36	14		16		6		1	36	14		14		2	6
2	72			34		38		1	36			28		2	6																

План Учебный план специалитета '54.05.03 Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

Курс 5																Курс 6															
Семестр 9								Семестр А								Семестр В								Семестр С							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль
29	1044	114		426	17	385	102	21	756	60		304	13	175	204	20	720	202		112		334	72								
18	648	16		324	17	213	78	18	648	30		274	13	169	162	15	540	156		96		228	60								
																2	72	34				38									
								2	72	30				36	6																
2	72	16		18		38		2	72			14		22	36																
																8	288	122				142	24								
																2	72	30				36	6								
																2	72	30				36	6								
																2	72	30				36	6								
																2	72	32				34	6								
5	180			102		42	36	4	144			78		30	36																
5	180			102		42	36	4	144			78		30	36																
2	72			34		38		2	72			26		40	6																
4	144			68	17	53	6	4	144			78	13	11	42	5	180			96		48	36								
3	108			34	17	51	6	2	72			52	13	1	6	5	180			96		48	36								
1	36			34		2		2	72			26		10	36																
11	396	98		102		172	24	3	108	30		30		6	42	5	180	46		16		106	12								
1	36	34				2		2	72	30				6	36																

Закрепленная кафедра		-
Код	Наименование	Компетенции
6	Кафедра истории и философии	УК-1; УК-6
6	Кафедра истории и философии	УК-1; УК-6
19	Кафедра эстетики, истории и теории	УК-5; УК-6
6	Кафедра истории и философии	ОПК-6
3	Кафедра дистрибуции и маркетинга	УК-10
3	Кафедра дистрибуции и маркетинга	УК-11
17	Кафедра специальной физической	УК-8
10	Кафедра продюсерского мастерства	УК-2; УК-6
15	Кафедра русского и иностранных	УК-4
20	Кафедра истории и теории изобразительных искусств	ОПК-5
20	Кафедра истории и теории изобразительных искусств	ОПК-5
		УК-5; ОПК-5
19	Кафедра эстетики, истории и теории	УК-5; ОПК-5
19	Кафедра эстетики, истории и теории	УК-5; ОПК-5
		ОПК-5
7	Кафедра киноведения	ОПК-5
7	Кафедра киноведения	ОПК-5
		УК-2; УК-3; ОПК-2
11	Кафедра режиссуры анимационного фильма	ОПК-2
4	Кафедра драматургии кино	ОПК-2
8	Кафедра кинооператорского	УК-2; УК-3; ОПК-2
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ОПК-2
14	Кафедра рисунка и живописи	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ПК-1
14	Кафедра рисунка и живописи	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ПК-1
2	Кафедра анимации и компьютерной	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3
20	Кафедра истории и теории	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3
		ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
2	Кафедра анимации и компьютерной	ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
2	Кафедра анимации и компьютерной	ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
17	Кафедра специальной физической	УК-7
19	Кафедра эстетики, истории и теории	УК-5
2	Кафедра анимации и компьютерной	ОПК-7; ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
2	Кафедра анимации и компьютерной	ОПК-7; ПК-1; ПК-2 ; ПК-3
14	Кафедра рисунка и живописи	ПК-1; ПК-2 ; ПК-3

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	Контр.	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Контр оль
☐	+	Б1.В.05	Техника печатной графики(офорт, гравюра, литография, шелкография)		5				2	2	36	72	72	52	14	6
☐	+	Б1.В.06	Разработка художественно-технологического анимационного проекта		2	468А	9		11	11	36	396	396	318	48	30
☐	+	Б1.В.07	Методика работы художника в анимационном кино		В				2	2	36	72	72	30	36	6
☐	+	Б1.В.08	Основы психологии творческого процесса		9				2	2	36	72	72	34	32	6
☐	+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	4					7	7		252	252	158	58	36
☐	+	Б1.В.ДВ.01.01	Антология современной анимации	4					7	7	36	252	252	158	58	36
☐	-	Б1.В.ДВ.01.02	Копирование произведений искусства	4					7	7	36	252	252	158	58	36
☐	+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2		9				2	2		72	72	34	32	6
☐	+	Б1.В.ДВ.02.01	Актерское мастерство и пантомима		9				2	2	36	72	72	34	32	6
☐	-	Б1.В.ДВ.02.02	Мастерство актера		9				2	2	36	72	72	34	32	6
☐	+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3		9				3	3		108	108	30	72	6
☐	+	Б1.В.ДВ.03.01	Звуковое решение анимационного фильма		9				3	3	36	108	108	30	72	6
☐	-	Б1.В.ДВ.03.02	Компьютерные музыкальные технологии		9				3	3	36	108	108	30	72	6
☐	+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4		В				3	3		108	108	32	70	6
☐	+	Б1.В.ДВ.04.01	Основы мультрежиссуры		В				3	3	36	108	108	32	70	6
☐	-	Б1.В.ДВ.04.02	Мультдвижение кукол		В				3	3	36	108	108	32	70	6
☐	+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины (модули) по выбору 5 (ДВ.5)			9			2	2		72	72	34	32	6
☐	+	Б1.В.ДВ.05.01	История религии			9			2	2	36	72	72	34	32	6
☐	-	Б1.В.ДВ.05.02	Анимационные технологии			9			2	2	36	72	72	34	32	6
	-	Б1.В.ДВ.05.03	Адаптационные технологии в образовательной организации высшего образования			9			2	2	36	72	72	34	32	6
☐	+	Б1.В.ДВ.06	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		6							328	328	124	180	24
☐	+	Б1.В.ДВ.06.01	Сценическое движение		6							328	328	124	180	24
☐	-	Б1.В.ДВ.06.02	Общая физическая подготовка		6							328	328	124	180	24
☐	-	Б1.В.ДВ.06.03	Шахматы		6							328	328	124	180	24
	-	Б1.В.ДВ.06.04	Адаптивная физическая культура		6							328	328	124	180	24
Блок 2.Практика									83	83		2988	2988	770	2218	
Обязательная часть									83	83		2988	2988	770	2218	
☐	+	Б2.О.01(У)	Учебная практика - Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков (выездная)			246			27	27	36	972	972	270	702	
☐	+	Б2.О.02(У)	Учебная практика - Творческая (стационарная)			7			3	3	36	108	108	30	78	
☐	+	Б2.О.03(П)	Производственная практика - Музейная практика			7			3	3	36	108	108	30	78	
☐	+	Б2.О.04(П)	Производственная практика - Научно-производственная практика 1 (выездная)			8			9	9	36	324	324	30	294	
☐	+	Б2.О.05(П)	Производственная практика - Практика работы режиссера над анимационным проектом			В			3	3	36	108	108	30	78	
☐	+	Б2.О.06(П)	Производственная практика - Научно-производственная практика 2 (стационарная)			А			10	10	36	360	360	100	260	
☐	+	Б2.О.07(Пд)	Преддипломная практика			С			28	28	36	1008	1008	280	728	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация									9	9		324	324	30	294	

План Учебный план специалитета '54.05.03 Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

[illegible]

План Учебный план специалитета '54.05.03 Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

[illegible]

Курс 5																Курс 6															
Семестр 9								Семестр А								Семестр В								Семестр С							
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль
1	36			34		2		1	36			30			6																
																2	72	30				36	6								
2	72	16		18		32	6																								
2	72			34		32	6																								
2	72			34		32	6																								
2	72			34		32	6																								
3	108	14		16		72	6																								
3	108	14		16		72	6																								
3	108	14		16		72	6																								
																3	108	16		16		70	6								
																3	108	16		16		70	6								
																3	108	16		16		70	6								
2	72	34				32	6																								
2	72	34				32	6																								
2	72	34				32	6																								
2	72	34				32	6																								
								10	360			100		260		3	108			30		78		28	1008			280		728	
								10	360			100		260		3	108			30		78		28	1008			280		728	
																3	108			30		78									
								10	360			100		260																	
																								28	1008			280		728	
																								9	324			30	294		

Закрепленная кафедра		-
Код	Наименование	Компетенции
14	Кафедра рисунка и живописи	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3
11	Кафедра режиссуры анимационного фильма	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
6	Кафедра истории и философии	УК-1; УК-2; УК-3
		ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
14	Кафедра рисунка и живописи	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3
		ПКО-1
1	Кафедра актерского мастерства	ПКО-1
1	Кафедра актерского мастерства	ПКО-1
		ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
5	Кафедра звукорежиссуры	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
		ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
11	Кафедра режиссуры анимационного	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
11	Кафедра режиссуры анимационного	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
		УК-1; УК-6
6	Кафедра истории и философии	УК-1; УК-6
11	Кафедра режиссуры анимационного	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
6	Кафедра истории и философии	УК-9
		УК-7
1	Кафедра актерского мастерства	УК-7
17	Кафедра специальной физической	УК-7
17	Кафедра специальной физической	УК-7
17	Кафедра специальной физической	УК-9
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3

-	-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов				
-	Счита ть в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	Контр.	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль
☐	+	БЗ.01	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты						9	9	36	324	324	30	294	
ФТД. Факультативные дисциплины									15	15		540	540	386	112	42
☐	+	ФТД.01	Современные мультимедиа программы		8				2	2	36	72	72	64	2	6
☐	+	ФТД.02	Основы построения и моделирования пространства кадра		4				2	2	36	72	72	64	2	6
☐	+	ФТД.03	Виртуальный персонаж в виртуальном пространстве		8				2	2	36	72	72	32	34	6
☐	+	ФТД.04	Разработка анимационного образа, пространства и кадра		2				2	2	36	72	72	62	4	6
☐	+	ФТД.05	Разработка проектов в технологии захвата движения		6				2	2	36	72	72	64	2	6
☐	+	ФТД.06	Основы искусственного интеллекта		2				2	2	36	72	72	32	34	6
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									3	3		108	108	68	34	6
☐	+	ФТД.В.01	Основы военной подготовки		7				3	3	36	108	108	68	34	6

План Учебный план специалитета '54.05.03_Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

[illegible]

План Учебный план специалитета '54.05.03_Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

Курс 3															Курс 4																
Семестр 5							Семестр 6							Семестр 7							Семестр 8										
з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	ИЗ	СР	Конт роль
1	36			34		2		1	36			30			6	3	108	26		42		34	6	4	144			96		36	12
																							2	72			64		2	6	
																							2	72			32		34	6	
1	36			34		2		1	36			30			6																
																3	108	26		42		34	6								
																3	108	26		42		34	6								

План Учебный план специалитета '54.05.03_Художник анимации 2023_07.06.2023.plx', код специальности 54.05.03, специализация : специализация N 5 "Художник анимации и компьютерно

[illegible]

Закрепленная кафедра		-
Код	Наименование	Компетенции
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-7; УК-8; УК-9; УК-10; УК-11; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ПКО-1; ПКО-2 ; ПКО-3
2	Кафедра анимации и компьютерной графики	ОПК-7; ПКО-1
17	Кафедра специальной физической	