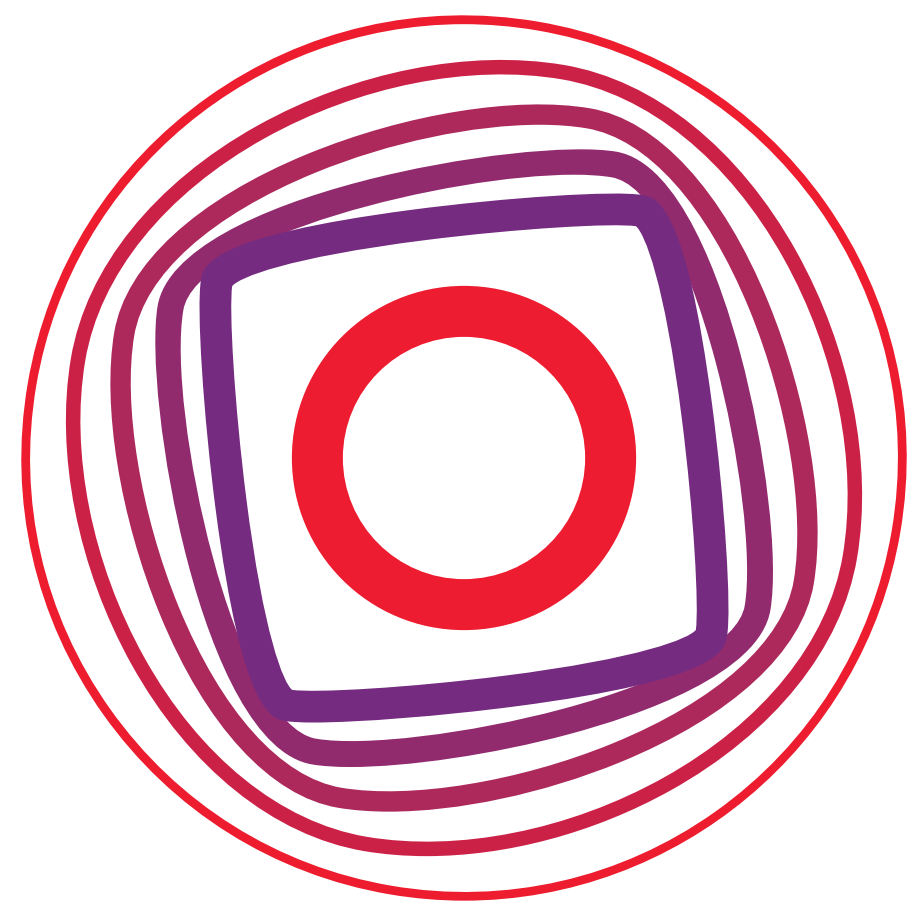
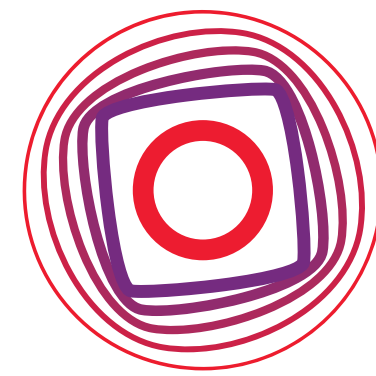




art
masters
2020

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ОТКРЫТЫЙ
ЧЕМПИОНАТ
ТВОРЧЕСКИХ
КОМПЕТЕНЦИЙ



art
masters
2020

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ОТКРЫТЫЙ
ЧЕМПИОНАТ
ТВОРЧЕСКИХ
КОМПЕТЕНЦИЙ

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ:



**ФОНД
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТОВ**

Правительство
Москвы



Министерство культуры
Российской Федерации



Министерство науки и высшего
образования Российской
Федерации



Министерство просвещения
Российской Федерации



МИССИЯ

Создание лучшей возможности для честного соревнования талантливых творческих людей, которая позволит выявить настоящих мастеров своего дела и показать миру настоящий профессионализм!

**ARTMASTERS —
ТВОЙ ПУТЬ К ВЕРШИНЕ МАСТЕРСТВА.**



ЦЕЛИ



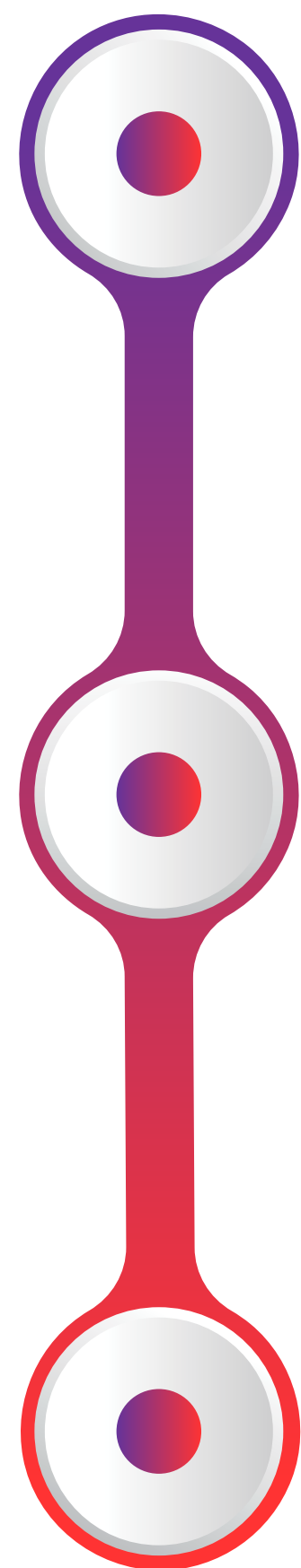
Создание дополнительного социального лифта для представителей творческих профессий – возможности быстрого профессионального роста молодых специалистов.

Профессиональная ориентация и формирование спроса на творческие профессии среди молодежи.

Демонстрация достижений российской культуры мировому сообществу.

Формирование требований к новым компетенциям, повышение профессиональных стандартов и внедрение их в систему образования.

ЗАДАЧИ



Конкурсный отбор и поддержка лучших молодых представителей творческих компетенций. Создание благоприятных условий для раскрытия их потенциала.

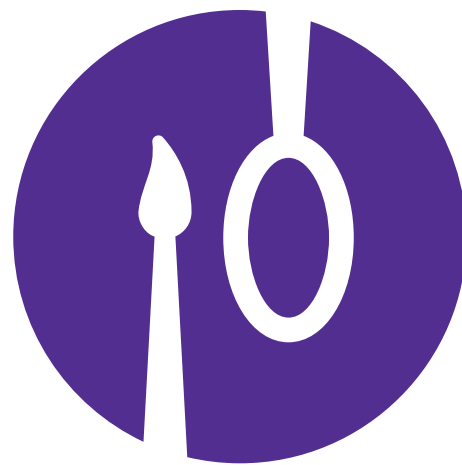
Развитие отечественных компетенций с сфере творческих индустрий, выявление компетенций будущего.

Формирование интереса работодателей в творческих индустриях к молодым профессионалам, формирование кадрового резерва.



КОМПЕТЕНЦИИ

ХУДОЖНИК
ПО ГРИМУ



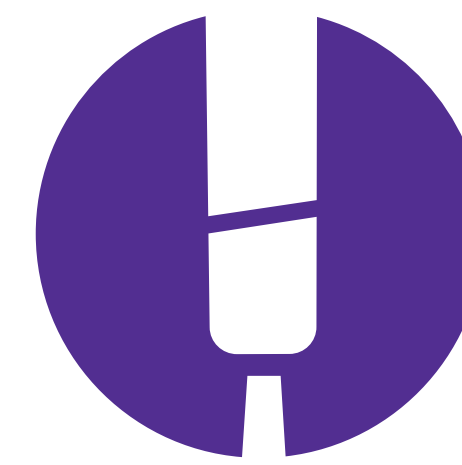
ХУДОЖНИК
ПО КОСТЮМАМ



СЦЕНОГРАФ



ХУДОЖНИК-
ОФОРМИТЕЛЬ



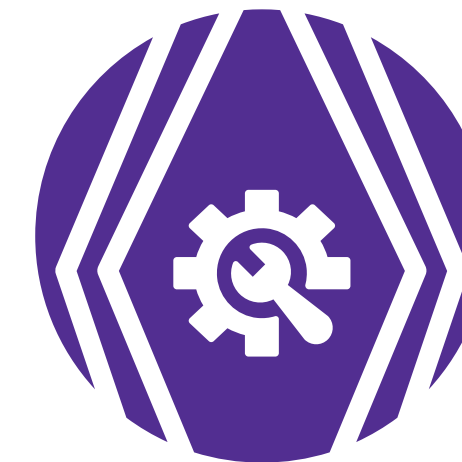
ХУДОЖНИК
ПО СВЕТУ



ЗВУКОРЕЖИССЕР



ОПЕРАТОР
МЕХАНИКИ СЦЕНЫ



ОНЛАЙН КОМПЕТЕНЦИИ

ХУДОЖНИК-
АНИМАТОР



ДИЗАЙНЕР
СМЕШАННОЙ
РЕАЛЬНОСТИ



ДИЗАЙНЕР ПО ЗВУКУ
АУДИО-ВИЗУАЛЬНЫХ
МЕДИА



СЦЕНАРИСТ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР



КОМПОЗИТОР-
АРАНЖИРОВЩИК



РЕЖИССЕР
МОНТАЖА



ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

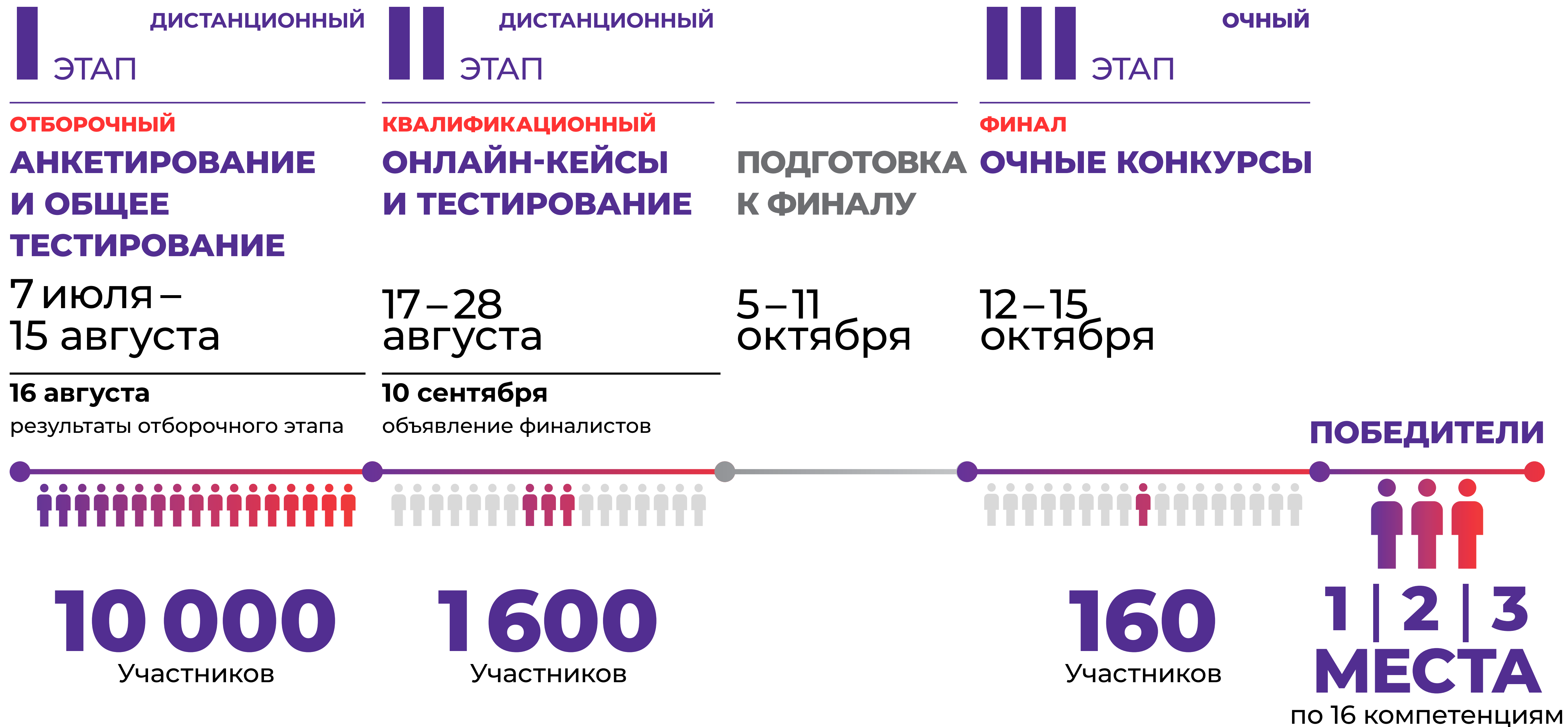


КЛИПМЕЙКЕР



ВЕБ-ДИЗАЙНЕР



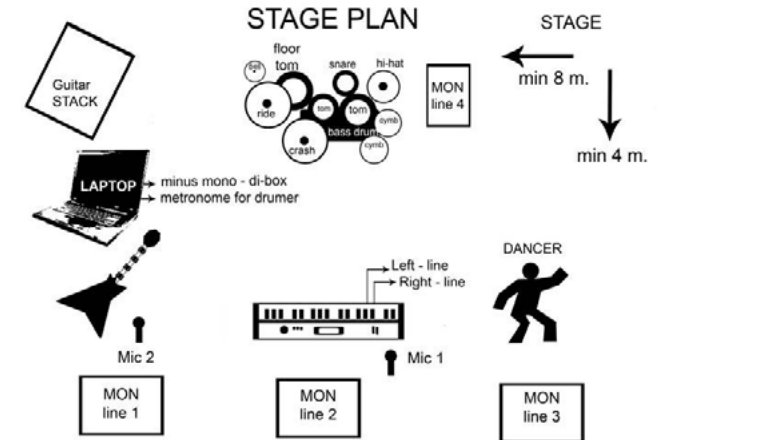
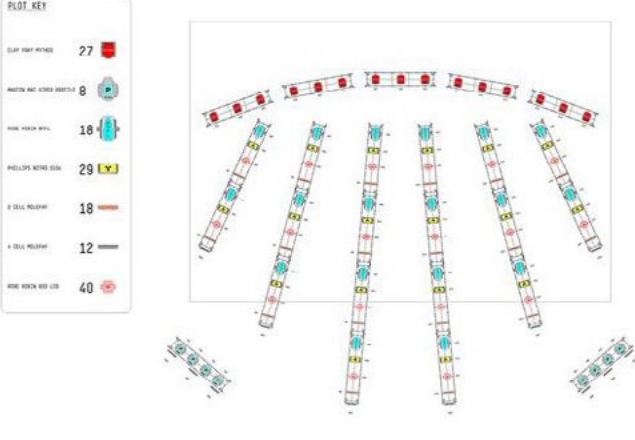


ПРИМЕРЫ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ

ЭКСПЕРТНАЯ ОЦЕНКА И ТВОРЧЕСКАЯ КОЛЛАБОРАЦИЯ

Одна из задач чемпионата состоит в том, чтобы сделать конкурсные задания зрелищными, которые интересно наблюдать и оценивать зрителям

II ЭТАП ОНЛАЙН-КЕЙС

	ЗВУКОРЕЖИССЕР	ХУДОЖНИК ПО СВЕТУ	ХУДОЖНИК ПО КОСТЮМАМ	ХУДОЖНИК ПО ГРИМУ
	Разрабатывает ЗВУКОВОЙ РАЙДЕР музыкально-инструментальной группы	Разрабатывает СВЕТОВОЙ РАЙДЕР для концерта музыкально-инструментальной группы	Разрабатывает эскиз в формате «БУДУЩЕЕ СЕГОДНЯ»	Создание эскиза для персонажа сказки по описанию
				

III ЭТАП ФИНАЛ

	Реализует райдер и озвучивает концерт живого выступления группы на основании кейса	Реализует световую программу живого концерта музыкальной группы на основании кейса	Производит костюм на основании эскиза	Производит грим на основании эскиза конкурсантов
	Коллаборация 2-х конкурсных заданий позволит создать настоящее МИНИ-ШОУ		Коллаборация 2-х конкурсных заданий позволит создать ДЕФИЛЕ образов, совмещающих костюм и грим	
				

ПЛОЩАДКИ



Государственный академический
Большой театр России



Государственная киностудия
«Союзмультфильм»



Московский музыкальный театр
«Геликон-Опера»



Государственный академический
театр им. Е.Вахтангова



Московский театр Олега Табакова



Башни Mail.ru



Центр информационных технологий
«Умный город»



Московский академический Музыкальный
театр имени К.С. Станиславского
и В.И. Немировича-Данченко

ГЛАВНЫЕ ЭКСПЕРТЫ

ХУДОЖНИК
ПО ГРИМУ



**Ксения
Малкина**

Руководитель гримерного цеха
киностудии «Ленфильм».

Фильмы: «Троцкий», «Сталинград» и др.

ХУДОЖНИК
ПО КОСТЮМАМ



**Анастасия
Нефёдова**

Главный художник
Электротеатра Станиславский.

Лауреат Российской национальной
театральной премии «Золотая маска».

ДИЗАЙНЕР
ПО ЗВУКУ



**Василий
Филатов**

Российский композитор,
саунд-дизайнер, медиа-продюсер.

Автор первого в России факультета
саунд-дизайна.

ХУДОЖНИК
ПО СВЕТУ



**Сергей
Васильев**

Художник по свету Театра на Покровке.

Лауреат национальной театральной премии
«Золотая маска» в номинации «Лучшая работа
художника по свету».

ДИЗАЙНЕР
СМЕШАННОЙ
РЕАЛЬНОСТИ



**Анатолий
Горонеско**

Руководитель проектов по виртуальной
реальности в Олимпийской Вещательной Службе
(Olympic Broadcast Services) и куратор VR проектов
Международного Олимпийского Комитета (МОК)
на летних Олимпийских играх в Токио 2021
и зимних в Пекине 2022.

РЕЖИССЕР
МОНТАЖА



**Дарья
Гладышева**

Режиссер монтажа художественных фильмов

Преподаватель теории и практики монтажа
с 2014 года (Московская школа кино, Profile
School, Высшая школа экономики, Институт
современного искусства, Киношкола имени
МакГаффина).

ХУДОЖНИК-
ОФОРМИТЕЛЬ



**Ростислав
Протасов**

Режиссер, художник, технический директор
театра «Геликон-опера».

«Заслуженный работник культуры» 2018 г.

ЗВУКОРЕЖИССЁР



**Владимир
Овчинников**

Декан факультета «звукорежиссуры» ГИТИСа.

Сводил музыку для художественных фильмов
и компьютерных игр для огромного числа
российских и международных проектов.

ОПЕРАТОР
МЕХАНИКИ СЦЕНЫ



**Андрей
Караваев**

Заведующий структурным подразделением
организации исполнительского искусства
Музыкального театра «Геликон-опера».

СЦЕНОГРАФ



**Николай
Симонов**

Художник-декоратор в МХТ им. А.П.Чехова,
«Современник», РАМТ, «Театр Наций», Центр
имени Вс. Мейерхольда.

Лауреат премии Правительства РФ в области
культуры, «Триумф» (2002 г.), «Хрустальная
Турандот» (2005 г.), «Чайка» (2005 г.).

ГЛАВНЫЕ ЭКСПЕРТЫ. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

КЛИПМЕЙКЕР



**Елена
Кипер**

Российский музыкальный продюсер, поэтесса.
Обладатель российских и международных наград в т.ч. «Золотой граммафон» и «Песня года».

ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР



**Иван
Федянин**

Ex-Менеджер игрового подразделения Mail.Ru Group

КОМПОЗИТОР- АРАНЖИРОВЩИК



**Иван
Бурляев**

Российский композитор и актер.

Автор музыки к фильмам: «9 рота», «Мы из будущего», «Г-34», «Холоп» и др.

ХУДОЖНИК- АНИМАТОР



**Алена
Оятьева**

Режиссер, сценарист, продюсер. Куратор программ: Классическая анимация и Режиссер анимации в Scream School.

ВЕБ-ДИЗАЙНЕР



**Янина
Рапацкая**

Веб-дизайнер, UI/UX дизайнер в Лаборатории дизайна НИУ ВШЭ.

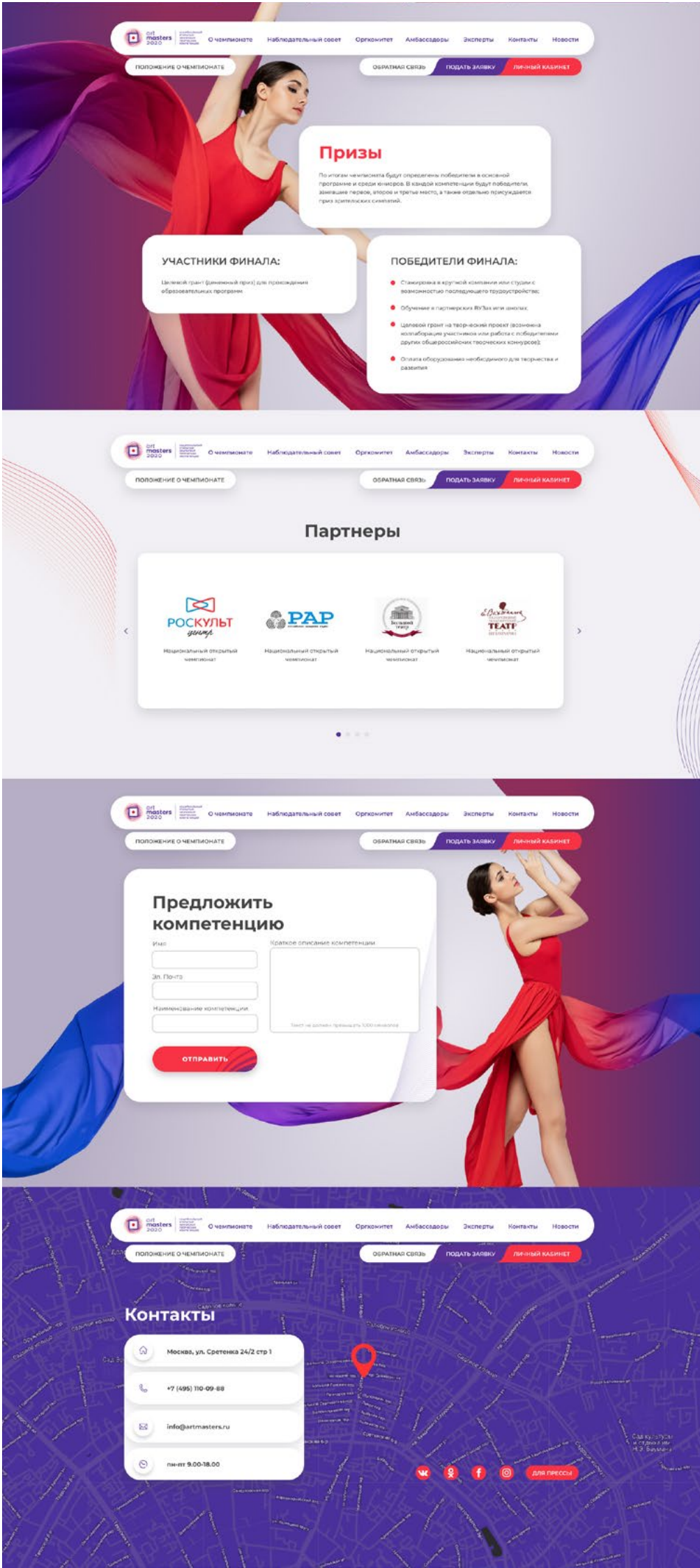
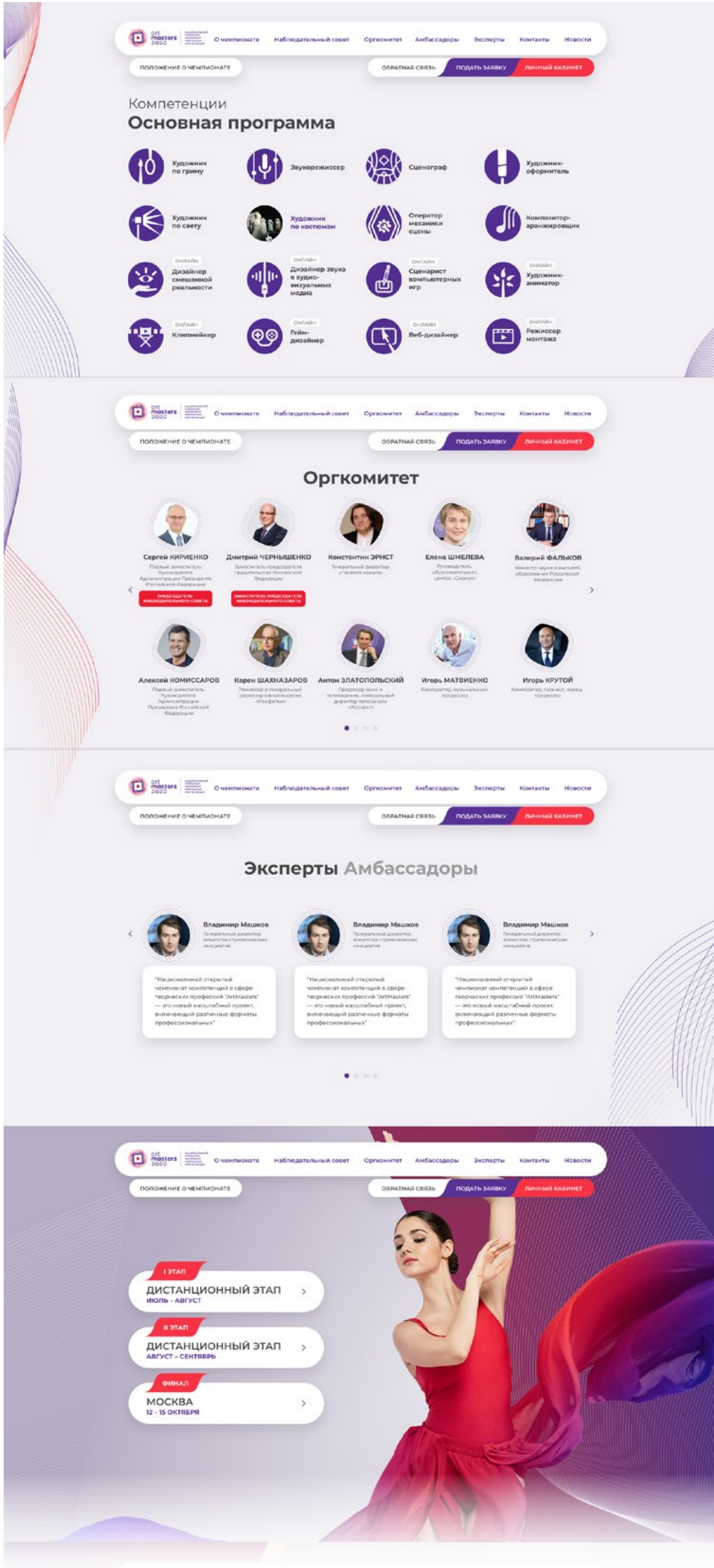
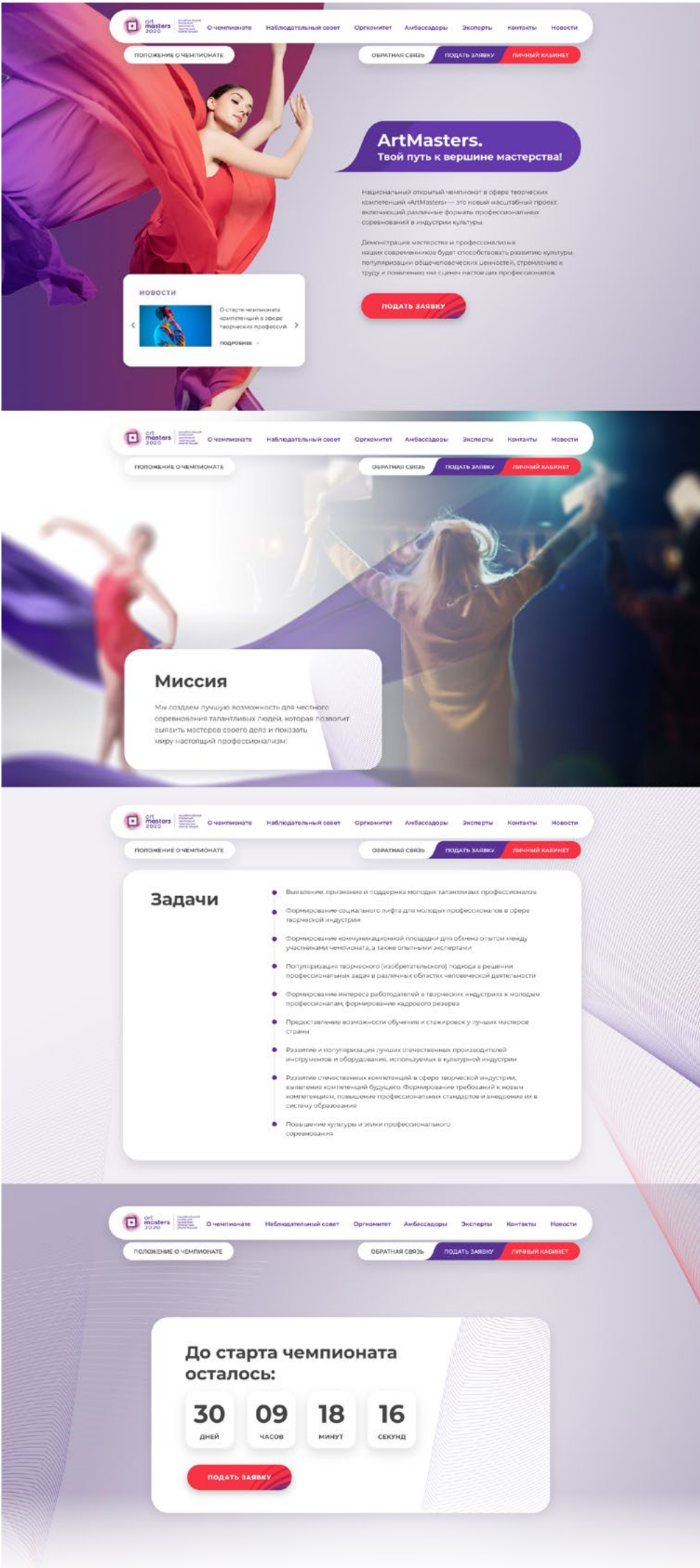
СЦЕНАРИСТ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР



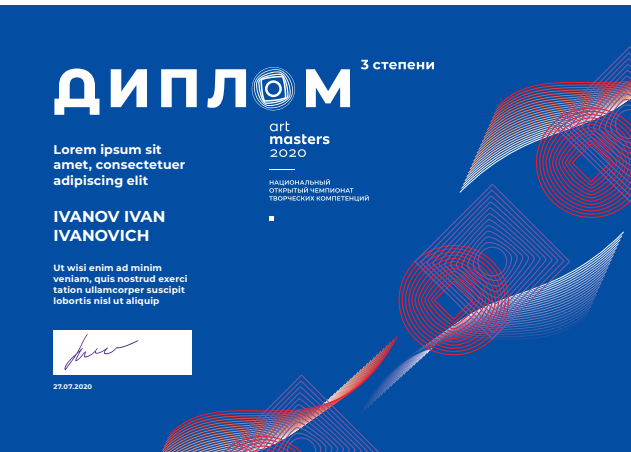
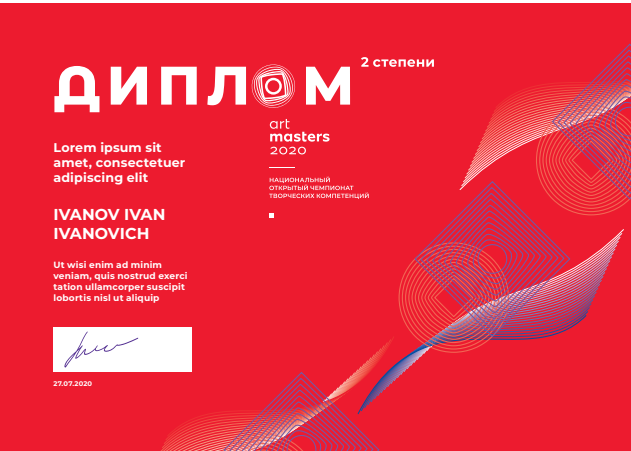
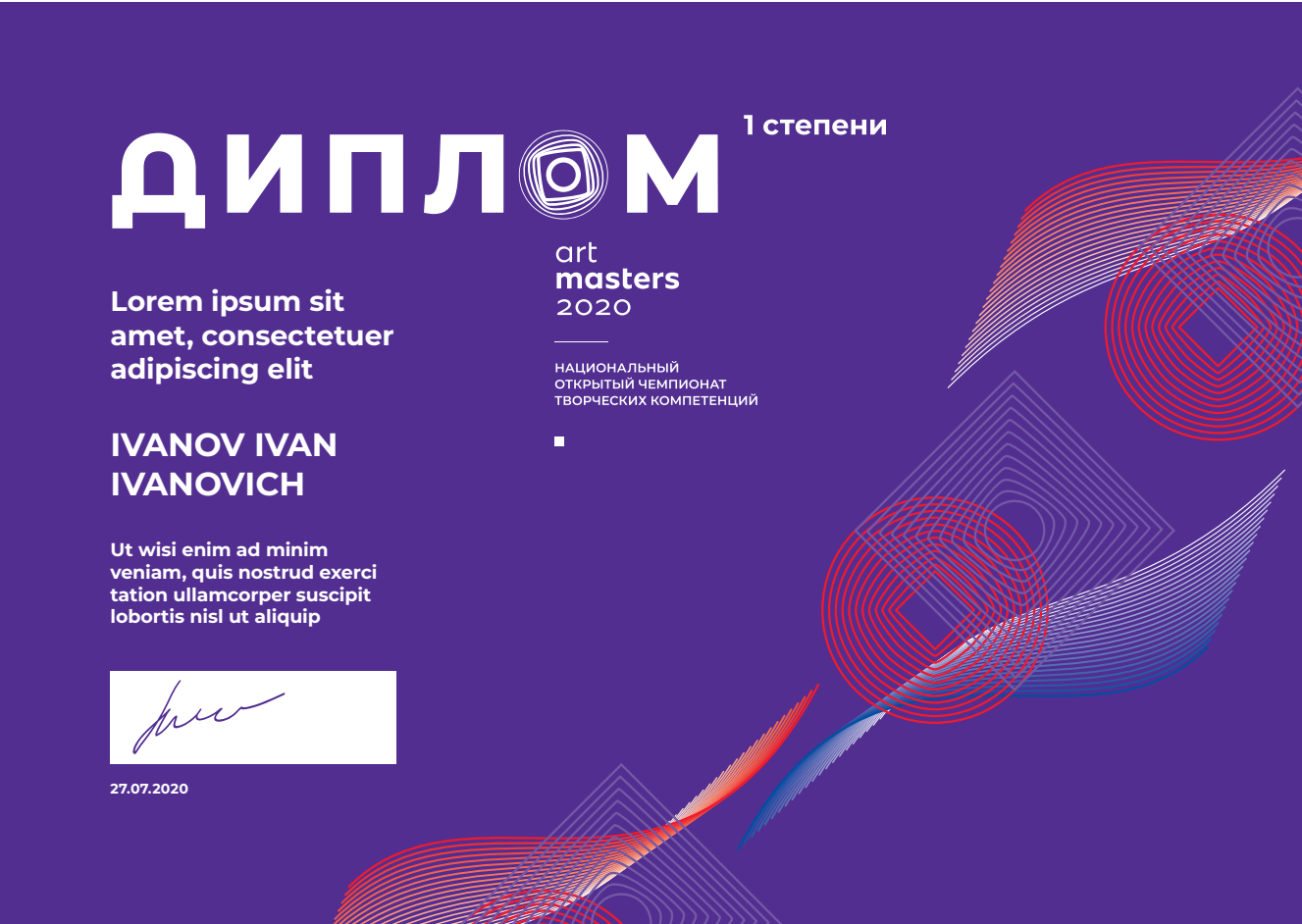
**Кочакова
Мария**

Игровой сценарист, нарративный дизайнер, инди-разработчик. Основатель онлайн-школы «Нарраторика».

ЛЕНДИНГ САЙТА WWW.ARTMASTERS.RU



ФИРМЕННЫЙ СТИЛЬ И НАГРАДНЫЕ МЕДАЛИ



униформа / бейдж



ПРИЗОВОЙ ФОНД

Победителям (1,2,3 места)
предоставляется денежный
сертификат на целевое
использование:

1 место ____ 500 000 руб.

2 место ____ 300 000 руб.

3 место ____ 150 000 руб.

**Сертификат можно потратить
на следующие цели:**

- образовательные цели
 - приобретение профессионального оборудования,
материалов, инструментов и ПО по направлению
деятельности
-

Стажировка в крупной
компании-партнере
с возможностью последующего
трудоустройства

Предоставление оборудования,
необходимого для работы,
в рамках партнерской программы

ПАРТНЕРЫ ЧЕМПИОНАТА



ОРГКОМИТЕТ



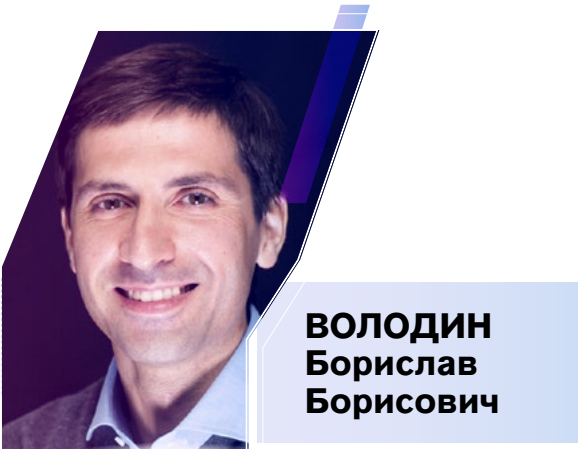
**НОВИКОВ
Сергей
Геннадьевич**

Начальник Управления
Президента Российской
Федерации по общественным
проектам



**ЖУРАВСКИЙ
Александр
Владимирович**

Заместитель начальника
Управления Президента
Российской Федерации по
общественным проектам



**ВОЛОДИН
Борислав
Борисович**

Руководитель Национального
открытого чемпионата
творческих компетенций
«ArtMasters»



**КРОК
Кирилл
Игоревич**

Директор театра
им. Е. Вахтангова



**КСЕНЗОВ
Максим
Юрьевич**

Заместитель министра культуры
Российской Федерации



**АЛЕКСЕЕВ
Игорь
Юрьевич**

Компания «Яндекс».
Заместитель директора
по корпоративным отношениям
и работе с государственными органами.



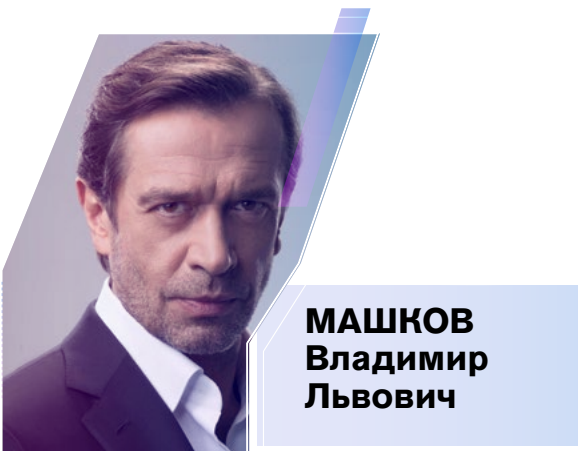
**БЕРТМАН
Дмитрий
Александрович**

Генеральный директор –
художественный руководитель
театра «Геликон-опера»



**УРИН
Владимир
Георгиевич**

Генеральный директор
Большого театра



**МАШКОВ
Владимир
Львович**

Художественный
руководитель Московского
театра Олега Табакова



**КИБОВСКИЙ
Александр
Владимирович**

Министр Правительства Москвы,
руководитель Департамента
культуры города Москвы



**ГОРЕСЛАВСКИЙ
Алексей
Сергеевич**

Генеральный директор АНО «Диалог»